东莞理工学院网络空间安全学院

实验报告

课程名称：Python数据分析与应用 学期：2023年秋季

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | Matplotlib数据可视化 | | | 实验序号 | 4 |
| 姓名 | \*\*\* | 学号 | \*\*\* | 班级 | \*\*\* |
| 实验地点 | \*\*\* | 实验日期 | \*\*\* | 指导老师 | 丁烨 |
| 1. 实验目标    1. 了解Matplotlib的基本用法；    2. 使用Matplotlib实现扫雷游戏。 2. 实验条件    1. 硬件条件：PC兼容机或Mac；    2. 软件条件：Python 3，PyCharm或VS Code等IDE。 3. 实验内容    1. 安装Matplotlib；    2. 练习两种以上的绘图代码；    3. 使用Matplotlib实现扫雷游戏；    4. 修改扫雷游戏的源代码，使得当玩家点击已经打开的方块时，如果方块显示的数字等于周围标记的地雷的数量，则一次性打开周围所有的方块；    5. 在终端或IDE中测试修改后的扫雷游戏的效果。 4. 实验作业及分析    1. 实验过程   \*\*\* 请将详细实验过程的截图和相关说明填写在此处 \*\*\*   * 1. 实验结果   \*\*\* 请将实验结果的截图和相关说明填写在此处 \*\*\*   1. 实验总结   \*\*\* 请撰写一段200字左右的实验总结 \*\*\* | | | | | |